

Problem 1

♠ E D 8 6	
♥ E K 9 8 7 2	
♦ 8	
♣ 10 6	
♠ K 9 5	♠ 7
♥ 6 4	♥ D kn 10 5
♦ D 5	♦ E kn 10 7 4
♣ E K kn 9 4 2	♣ 7 5 3
♠ kn 10 4 3 2	
♥ 3	
♦ K 9 5 3 2	
♣ D 8	

Syd spelar 4♠. Väst startar med topparna i klöver, spelar ruterdam till Östs ess och Öst fortsätter med klöver mot dubbelrenons. Går det att spela hem kontraktet?

Jodå, det går allt för sig! Men Syd måste saka sin hjärterhacka (på dubbelrenonsvändan) och stjäla med en av bordets trumfhackor. Därefter följer hjärterhacka till lågstöld. Syd spelar nu en trumf, likgiltigt vilken, men säg för sakens skull en hacka, och nöjer sig med att täcka billigast möjligt på bordet. Ny hjärter till stöld reser färgen; efter trumf till mask och uttrumfning är bordet stort!

Problem 2

♠ E K 6 5 3	
♥ K 10 7	
♦ 5	
♣ E D 7 4	
♠ 9 8 7 4	♠ D kn 10
♥ 6 2	♥ 9 8 5 3 2
♦ K 10 9 8 7	♦ 3
♣ 8 2	♣ 10 9 6 3
♠ 2	
♥ E D kn	
♦ E D kn 6 4 2	
♣ K kn 5	

Syd spelar 6 sang, sedan Väst dubblat 6♦. Väst spelar ut spadernio som bordet vinner. Går det att spela hem kontraktet?

Syd bör allt kunna se till att Väst får böta för sin talträngdhet att dubbla 6♦, genom att bärga tolv stick i sang. Efter att ha vunnit första stick på bordet finns flera alternativa vägar till hemgång.

Eftersom dubblingen så påpassligt talat om att rutern håller massmöte hos Väst, är en rutermask tämligen meningslös. Men det går bra att spela ruter till ess och fortsätta med fyra ronder klöver – vad Västs sakar är egalt, men låt oss säga att han lägger sina båda hjärterhackor – medan Syd sakar en ruter. Därefter följer hjärtersju som Syd sticker med knekten. För att inte omgående ge slaget förlorat måste Väst saka en ruter. För om han skiljer sig från en spader, kan Syd resa spaderfärgen genom att spela hjärterdam till bordets kung, ta för spaderess och fortsätta med spader och saka sitt hjärteress! Öst, med bara hjärter kvar får agera klivsten till det numera höga bordet där hjärtertio utgör ingång.

Ett rutersak hjälper dock bara tillfälligt. När Syd med nedanstående sexkorts slutläge spelar hjärterdam är Öst-Väst fast i en klivstensskvis:

	♠ E 6 5 3	
	♥ K 10	
	♦ –	
	♣ –	
♠ 8 7 4		♠ kn 10
♥ –		♥ 9 8 5 3
♦ K 10 9		♦ –
♣ –		♣ –
	♠ –	
	♥ E D	
	♦ D kn 6 4	
	♣ –	

Om Väst skiljer sig från en ruter låter Syd bordet lägga lågt och reser helt sonika sin ruterfärg med hjärteress som ingång. Inte blir det bättre ifall Väst sakar en spader. Syd sticker då sin dam med bordets kung. Spaderess och mera spader följer samtidigt som Syd gör sig av med det blockerande hjärteresset. Stackars Öst har inget annat att göra än att spela in bordet, som numera är högt som ett hus, på hjärtertio.

Syd kan nå samma slutläge på flera sätt, exempelvis genom att efter första spaderspelet inleda med fyra ronder klöver eller genom att starta med hjärtersju till handens knekt och därefter spela fyra ronder klöver. Så snart Syd därefter tar för ruteress uppstår ovanstående situation och den hjärterdam som följer får Väst att ångra att han inte höll tyst över 6♦.

Som parentes i sammanhanget kan nämnas att 6♦ faktiskt inte blir en sådan bullfest Väst kanske trott när han dubblade. Om Syd håller tungan rätt i mun kan försvaret inte hindra att spelföraren kommer till elva stick i ett ruterkontrakt oavsett utspel. Säg att Väst startar i klöver, inget är vare sig bättre eller sämre, Syd vinner på handen och håller sina tassar borta från trumfen. Spader till ess följs av spaderstöld och en klöver spelar in bordet för ännu en spaderstöld. Nu följer hjärteress och hjärterhonnör med övertag på bordet för ännu en spaderstöld. Med fem kort kvar är läget detta:

	♠ K		
	♥ 10		
	♦ 5		
	♣ E 7		
♠ –			
♥ –		egalt	
♦ K 10 9 8 7			
♣ –			
	♠ –		
	♥ D		
	♦ E D kn		
	♣ kn		

Syd har hittills inte förlorat något stick och mer än två får inte motparten. Syd spelar valfri sidofärg som Väst måste stjäla. Efter den framtvingade trumfvända upp i Syds gaffel, petar Syd ånyo in Väst genom att spela den återstående sidofärgen för ännu en trumffavör upp i gaffeln. Den dubblingen var dubbelt kostsam...

Hälsningar
Calle R